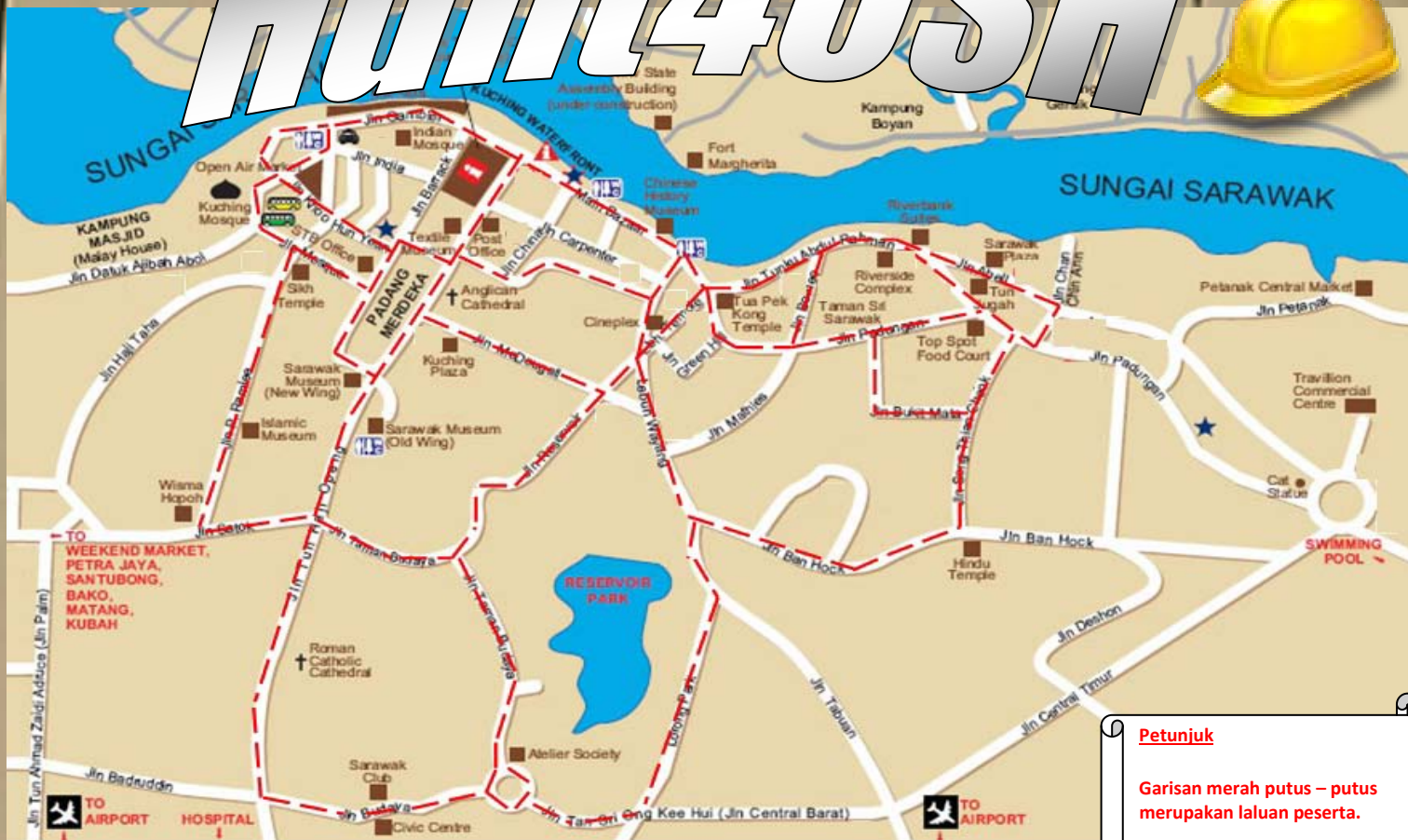


Hunt4OSH



Petunjuk

Garis merah putus – putus merupakan laluan peserta.

Cara Pertandingan

- Peserta akan bermula dari Tapak Perasmian dan berakhir di Tapak Perasmian (garisan penamat).
- Di permulaan "Hunt4OSH", setiap pasukan akan diberi "satu riddle" untuk mencari baki "riddle" yang terdapat di salah satu "check point".
- Setiap "Riddle" perlu dijawab sebelum soalan – soalan berkaitan Keselamatan & Kesihatan Pekerjaan (KKP) diberikan.
- Di setiap "check points" peserta diberi soalan – soalan berkaitan KKP untuk dijawab & dikemukakan kepada urusetia di setiap "check point" sebelum meneruskan kayuhan ke "check point" seterusnya.
- Setelah selesai kesemua tugas, peserta dikehendaki kembali ke Tapak Perasmian dan menyerahkan "SLOGAN" berkaitan KKP kepada urusetia garisan penamat.
- Setiap pasukan adalah dipertanggungjawab untuk mengurus strategi bagi mencari "check-point" secara yang terbaik bagi pasukan masing-masing.
- Pertandingan adalah tertakluk kepada syarat & peraturan penganjur. Penganjur berhak untuk meminda mana-mana syarat & peraturan tanpa Sebarang notis awal.